

**Bitte unbedingt vor Inbetriebnahme lesen,  
weil Fehlschaltungen zur Zerstörung von Einzelteilen führen können.**

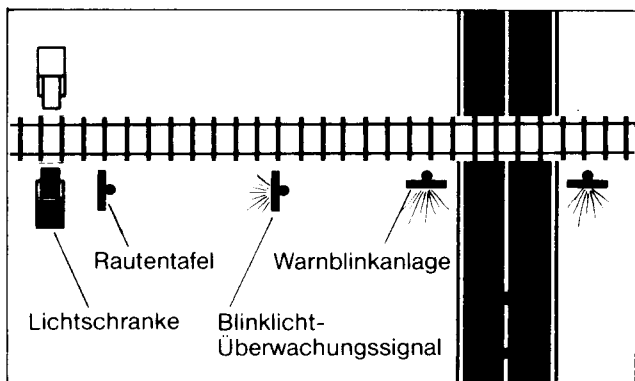
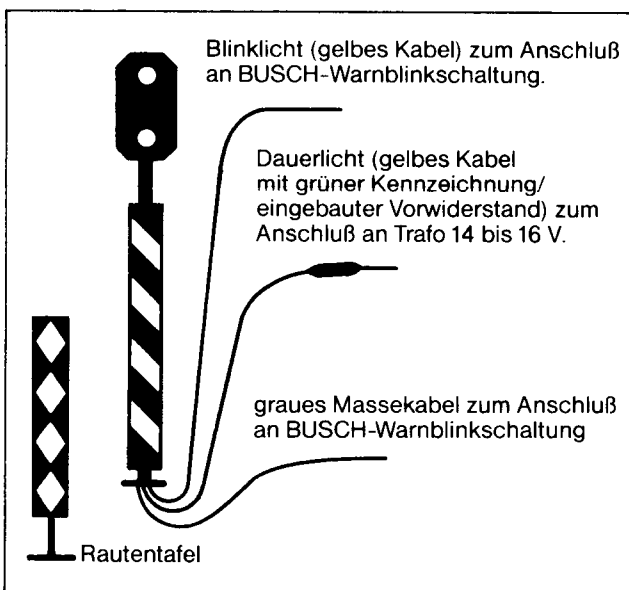
## Nr. 5820 Blinklicht-Überwachungssignal HO

Ergänzung für BUSCH-Warnblinkanlage  
5910, Bahnübergang 3260

Das Blinklicht-Überwachungssignal darf im Original-Lieferzustand nur in Verbindung mit vorgenannten BUSCH-Warnblinkanlagen oder BUSCH-Blinklichtschaltung Nr. 5974 betrieben werden. Daher gelbes und graues Kabel niemals direkt an 14 bis 16 V anschließen – unbedingt Schaltschema beachten!

Das Blinklicht-Überwachungssignal (Bundesbahn-Kennzeichnung Ne 10) zeigt dem Zugführer, ob bei der Annäherung an einen Bahnübergang die roten Blinklichter an den Andreas-Kreuzen eingeschaltet wurden. In diesem Falle blinkt die obere Lampe des Überwachungssignals zusammen mit den roten Blinksignalen der Andreas-Kreuze. Das untere Dauerlicht leuchtet ständig und zeigt, daß die Anlage betriebsbereit ist. Das Blinklicht wird beim Überfahren eines „Einschaltpunktes“ automatisch und rechtzeitig vor dem Passieren eines Bahnübergangs ausgelöst. Dieser Einschaltpunkt wird dem Lokführer durch eine Rautentafel kenntlich gemacht. Beim Modellbahn-Betrieb kann die automatische Einschaltung durch BUSCH IR-Lichtschränken mit Zeitschalter Nr. 5961 erreicht werden. In diesem Falle wird die Rautentafel in unmittelbarer Nähe der Lichtschranke aufgestellt.

Wird ein Bahnübergang von 2 Seiten befahren, sollen auch 2 Überwachungssignale links und rechts am Bahnübergang aufgestellt werden. Beide Überwachungssignale werden an den gleichen Anschlußbuchsen (siehe Schaltschema) angeschlossen.



Alle BUSCH-Lichtsignale sind mit Leuchtdioden (LED's) anstelle der sonst üblichen Glühlampen ausgerüstet. LED's haben eine nahezu unbegrenzte Lebensdauer, daher kein Auswechseln der Signal-Lampen erforderlich. LED's arbeiten mit sehr geringen Betriebsspannungen (ca. 2 V), sie dürfen daher ohne Vorwiderstand nicht direkt an 14 bis 16 V Trafospannung angeschlossen werden (sofortige Zerstörungsgefahr!)

